VII CERTAMEN INTERNACIONAL DE VIDEOJUEGOS INDEPENDIENTES

AzPlay

Bases

AzPlay está interesado en presentar y promocionar aquellas producciones de videojuegos independientes cuyos valores diferenciales sean la originalidad, la creatividad, la innovación y los valores relacionados con Azkuna Zentroa.

AzPlay realiza esta séptima convocatoria de carácter internacional y establece las siguientes bases:

1. Objetivo

AzPlay tiene como objetivo reconocer y premiar la creatividad realizada por aquellas personas que se hallan tras el carácter lúdico y educativo del videojuego.

2. Aspirantes

Podrán participar en la convocatoria internacional de videojuegos **AzPlay** aquellas personas, grupos de personas o empresas desarrolladoras que consideren que sus trabajos se adaptan a los objetivos de esta convocatoria.

Los aspirantes deben disponer legalmente de todos los derechos relacionados o implicados en el videojuego, tanto de uso de licencias, derechos de explotación, de propiedad intelectual, etc. La participación en esta convocatoria supone la cesión ilimitada en el tiempo de los derechos de difusión de los videojuegos seleccionados en aquellos soportes y formatos en los que Azkuna Zentroa realicen comunicación o en actos del festival.

Los aspirantes no podrán presentar trabajos que previamente hayan sido seleccionados en ediciones anteriores de la convocatoria.

3. Videojuegos

Podrán optar a premio aquellos videojuegos realizados o publicados con posterioridad al 1 de Octubre de 2015 y se ajusten a los siguientes requisitos:

3.1 Ser un programa jugable. No se admiten vídeos, trailers, previews o versiones demo en las que no se pueda interactuar con el programa.

3.2 El tema y el género son libres. No se admiten juegos que inciten a la violencia, a cualquier tipo de discriminación o que puedan resultar ofensivas para algún colectivo.

3.3 Formatos. El videojuego puede ser desarrollado y presentado en cualquiera de las siguientes plataformas:

3.3.1. Ordenadores personales
3.3.2. Consolas
3.3.3. Dispositivos móviles

3.4 Ser un videojuego independiente, tomando como referencia la definición de WikiPedia http://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego_independiente. En cualquier caso la organización decidirá en última instancia si un juego propuesto se admite o no.

4. Modo de entrega, material adicional, y deadline

La inscripción de los videojuegos se realizará mediante el formulario habilitado en la página https://goo.gl/75YMmN

La fecha límite de admisión será el 30 de Septiembre de 2016. A estos efectos, no se aceptarán trabajos recibidos posteriormente a la fecha indicada.

El 17 de Octubre de 2016 se publicará la selección de los videojuegos finalistas.

Debido al carácter internacional de esta convocatoria aquellos videojuegos cuyo desarrollo no sea en euskera, castellano o inglés deberán adjuntar todo el material adicional en inglés.

La organización apoyará económicamente a los gastos de desplazamiento de los finalistas.

5. Premios

AzPlay establece, las siguientes categorías que optan a premio:

Premios 2016:

- Premio mejor idea original, 5.000 €
- Premio mejor diseño creativo, 5.000 €
- Premio mejor sonido–música, 5.000 €
- Premio mejor jugabilidad, 5.000 €
- Premio mejor videojuego vasco, 5.000 €

Al menos un representante de cada videojuego seleccionado deberá estar presente en las jornadas de presentación de los videojuegos finalistas

denominada Sección Oficial y en la ceremonia de entrega de premios que se celebrará a finales de Noviembre.

6. Selección
A la hora de realizar la selección de los videojuegos que opten al premio Azkuna Zentroa valorará, ante todo, aquellos cuyo carácter creativo transmitan valores positivos y sean contrarios a todo tipo de agresión y discriminación.

El proceso de selección y determinación de ganadores será el siguiente.

El jurado hará una primera valoración de todos los videojuegos presentados basándose exclusivamente en el material audiovisual proporcionado por los participantes en el formulario de inscripción (imágenes, vídeo o Web). A partir de esa valoración se determinará un número aproximado de 25 videojuegos finalistas que deberán ser presentados durante la Sección Oficial para optar a ser premiados. Además, los videojuegos finalistas serán expuestos en Azkuna Zentroa para que los asistentes los puedan probar.

Después de realizar la selección de finalistas el jurado volverá a hacer una valoración de los videojuegos finalistas. Esta valoración se hará en base al uso de cada juego, en base a las presentaciones de la Sección Oficial y en base a los debates surgidos entre los miembros del jurado. Finalmente el jurado determinará la lista de ganadores de los premios en las distintas categorías.

7. Jurado
El jurado de **AzPlay** será nombrado por la dirección del Certamen y estará compuesto por reconocidos profesionales sector de los videojuegos: creativos, distribuidores, editores y jugadores, que tendrán la posibilidad, si lo consideran conveniente, de dejar desierto alguno de los premios a otorgar.

8. Condiciones
La totalidad de los trabajos inscritos en esta convocatoria, sean seleccionados o no, pasarán a formar parte del archivo documental de **AzPlay**, sin que dicho material pueda ser utilizado por la organización con fines lucrativos.

El envío del formulario de inscripción y la participación en **AzPlay** implican la aceptación de estas bases. La interpretación de estas bases será competencia exclusiva de la organización y del jurado del Certamen.

Para dudas u otras cuestiones es posible contactar en la Web del festival www.azplaybilbao.com ó en la dirección de email azplay@azkunazentroa.com