

DEIALDIAREN OINARRIAK**Konekta Ideiak:
KSlak (ikus-entzunezkoak,
bideojokoak & periferiak) + AA****Zer da?**

"Konekta Ideiak" Bilboko Udaleko Gazteria eta Kirol Sailak sustatutako programa bat da, "Bilbao Hiri Gaztea 2022/25" Tokiko Gazteria Planaren testuinguruan 18 eta 35 urte bitarteko gazteek bultzatutako ideia berritzaleak babesten dituena. Oraingo honetan, "Konekta Ideiak KSlak + AA" programak sorkuntza garaikidearen honako eremu hauetan jartzen du arreta: ikus-entzunezkoak, bideojokoak eta beste periferiAA batzuk. Adimen artifiziala sormen-proiektuak garatzeko beste bitarteko bat da, ikuspegi kritiko, diziplinarteko eta esperimental batetik.

Zergatik parte hartu?

- Prestakuntza eta inspirazioa jasotzeko teknologiaren, ikus-entzunezko sorkuntzaren, bideojoko eta narratiba berrien arteko bidegurutzetik.
- Proiektu propio bat garatzeko (transmedia, videomappinga, performance digitala, etab.)
- Sektoreko profesionalekin konektatzeko.
- Orain edo etorkizunean honetan aritzeko bide interesgarria izan daitekeelako.

Nork har dezake parte?

- 18 eta 35 urte bitarteko gazteek, banaka edo taldean.
- Bilbon bizi direnak edo hiriarekin loturaren bat daukatenak. Taldeen kasuan, gutxienez pertsona batek Bilbon bizi beharko du. Kideetako bat izendatu beharko da Gazteria eta Kirol Sailaren aurrean taldearen ordezkarri modura jarduteko.

Proiektuak aurkezteko epea

2025eko urriaren 9tik azaroaren 21era.

BASES DE LA CONVOCATORIA**Konekta Ideiak:
ICCs (Audiovisual, videojuegos
y otras periferiAs) + IA****¿Qué es?**

Konekta Ideiak es un programa promovido por el Área de Juventud y Deporte del Ayuntamiento de Bilbao que, en el marco del Plan Local de Juventud Bilbao Hiri Gaztea 2022/25, apoya ideas innovadoras impulsadas por jóvenes de 18 a 35 años.

En esta ocasión, Konekta Ideiak ICCs+IA se centra en los ámbitos: audiovisual, del videojuego y otras periferiAs de la creación contemporánea. Se entenderá la inteligencia artificial como un medio más para desarrollar proyectos creativos desde una mirada crítica, transdisciplinar y experimental.

¿Por qué participar?

- Para formarte y dejarte inspirar en el cruce entre tecnología, creación audiovisual, videojuegos y nuevas narrativas.
- Para desarrollar un proyecto propio (transmedia, videomapping, performance digital, etc.)
- Para conectar con profesionales del sector.
- Porque puede ser una vía interesante para dedicarte a esto, ahora o en un futuro.

¿Quién puede participar?

- Jóvenes de entre 18 y 35 años, de forma individual o en grupo.
- Residentes en Bilbao o que tengan algún tipo de vinculación con la ciudad. En caso de grupos, al menos una persona debe residir en Bilbao y deberán nombrar a una de ellas que actuará como representante del grupo ante el Área de Juventud y Deporte.

Plazo de presentación de los proyectos

Del 9 de octubre al 21 de noviembre de 2025.

Zelan aurkeztu zure proiektua?

- Erantsitako fitxa (inskripzio-fitxaren esteka) helbide honetara bidali beharko da: gazteria@bilbao.eus
- Proiektu guztiak originalak izan behar dute. Horrek esan nahi du aurkezten dituen pertsonak edo taldeak asmatu, sortu edo zuzendutakoak izan behar dutela, nahiz eta adimen artifiziala edo beste teknologia batzuk erabili. Parte-hartzaileak arduratuko dira euren proposamenak beste pertsona batzuen obrak kopiatzen ez dituela eta egile-eskubideak urratzen ez dituela ziurtatzeaz.

Epaimahaia

Ikus-entzunezkoen sektoreko, sektore digitaleko eta kulturaren sektoreko profesionales osatuko dute, bai eta Gazteria eta Kirol Saileko teknikariek ere. Kanpoko pertsonen aholkularitzak eskatu ahal izango du, beharrezkotzat jotzen badu.

Proiektuak epaimahaiaaren aurrean aurkeztea

- Proiektuen aurkezpena esperientzia irekia izango da. Parte-hartzaileek euren ideiak aurkeztuko dituzte epaimahaia aditu baten aurrean, beste parte-hartzaile batzuekin sinergiak sortzeko aukera emanez.
- Epaimahaiaiak proiektu bi aukeratuko ditu gehienez.

Aukeraketa egiteko irizpideak

- Proiektuaren bideragarritasuna (40 puntu).
- Izaera berritzalea, sortzailea eta teknologikoa (30 puntu).
- Prestaketa eta garapen maila (20 puntu).
- Inpaktu hirian (5 puntu).
- Genero-ikuspegia txertatzea proiektuaren enfokean, prozesuan eta/edo garapenean (5 puntu).

Zer eskaintzen zaie hautatutako proiektuei?

- Akonpainamendu indibidualizatua sektoreko profesionalekin, 6 hilabetez.

¿Cómo presentar tu proyecto?

- Se deberá enviar la Ficha adjunta a: gazteria@bilbao.eus
- Todos los proyectos deben ser originales. Esto significa que deben ser ideados, creados o dirigidos por la persona o grupo que los presenta, aunque se utilicen herramientas como la inteligencia artificial u otras tecnologías. Las personas participantes serán responsables de asegurar que su propuesta no copia obras de otras personas ni vulnera derechos de autor.

El jurado

Estará compuesto por profesionales del sector audiovisual, digital y cultural, así como personal técnico del Área de Juventud y Deporte. Podrá recurrir al asesoramiento de personas externas si lo considera necesario.

Presentación de los proyectos ante el jurado

- La presentación de los proyectos será una experiencia abierta, en la que los y las participantes presentarán sus ideas ante un jurado experto dando la posibilidad a generar sinergias con otros y otras participantes.
- El jurado seleccionará dos proyectos máximo.

Criterios de selección

- Viabilidad del proyecto (40 puntos)
- Carácter innovador, creativo y tecnológico (30 puntos)
- Grado de elaboración y desarrollo (20 puntos)
- Impacto en la ciudad (5 puntos)
- Incorporación de la perspectiva de género en el enfoque, proceso y/o desarrollo del proyecto (5 puntos)

¿Qué se ofrece a los proyectos seleccionados?

- Acompañamiento individualizado con profesionales del sector durante 6 meses.

- Erreferentziako eragile kultural eta teknologikoekiko harremana.
- 3.000 eurorainoko lagunza proiektu bakoitza garatzeko (jarduerak, materialak, etab.).
- La Perrera espazioen doako lagapena, erabilgarritasunaren arabera.
- Ekipamenduan erabilgarri dauden material eta ekipoak erabiltzea (prestakuntza jaso ondoren).
- Behin betiko lana erakustea edo prozesua ikusaraztea martxoaren 12an, La Perrera.
- Bilbao Gazteren webgunean eta sare sozialetan zabaltzea.

Onartzen ez diren gastuak

- Sustatzailentzako ordainsariak.
- Proiektuari zuzenean lotuta ez dauden gastuak.
- Ekipamendua erostea (hala ere, Gazteria eta Kirol Sailak aldi baterako lagatzea evaluatu ahal izango da).

Proietkuuen zabalkundea

- Bilboko Udalak hautatutako proiektuak eta haien prozesuak zabaldu ahal izango ditu.
- Parte-hartzaleek konpromisoa hartzen dute zabalkunde horretan laguntzeko.
- Proiektuak deialdiaren esparrutik kanpo zabaldu ahal izango dira, betiere "Konekta Ideiak 2025" programan hautatuak izan zirela aipatuta.

Informazio gehiago behar duzu? Ez dakizu zure proiektua egokia izango litzatekeen?

gazteria@bilbao.eus 94 420 43 98

- Contacto con agentes culturales y tecnológicos de referencia.
- Hasta 3.000 € por proyecto para su desarrollo (actividades, materiales, etc.).
- Cesión gratuita de espacios en La Perrera, según disponibilidad.
- Uso de materiales y equipos disponibles en el equipamiento (previa formación).
- Exhibir el trabajo final o visibilizar el proceso el día 12 de marzo en La Perrera.
- Difusión en web y RRSS de Bilbao Gazte.

Gastos no admitidos

- Retribuciones a las personas promotoras.
- Gastos no vinculados directamente al proyecto.
- Compra de equipamiento (aunque podrá evaluarse su cesión temporal por parte del Área de Juventud y Deporte).

Difusión de los proyectos

- El Ayuntamiento de Bilbao podrá difundir los proyectos seleccionados y sus procesos.
- Las personas participantes se comprometen a colaborar en dicha difusión.
- Los proyectos podrán difundirse fuera del marco de la convocatoria siempre mencionando que fueron seleccionados en Konekta Ideiak 2025.

¿Necesitas más información? ¿Tienes dudas de si tu proyecto encajaría?

gazteria@bilbao.eus 94 420 43 98